

Description de Poste

Ingénieur/ingénieure développement logiciel 3D - i2S

Le Leader de la Vision Intégrée et Augmentée

i2S est une PME spécialisée dans la conception, la fabrication et la vente en France et à l'international de solutions à forte valeur ajoutée dans le secteur de l'optronique, de l'électronique et du logiciel.

Pour le développement de nos gammes produits i2S et de nos applications clients, nous recherchons un/une ingénieur/ingénieure développement logiciel spécialisé dans la 3D.

Poste

Titre du Poste	Ingénieur/Ingénieure développement logiciel spécialité 3D
Pays	France
Rattachement	Direction de l'Innovation

Missions

Mission première :

- Contribuer au développement de nos applications de génération, de manipulation et de transformation de modèles 3D exploitant nos « briques » technologiques de numérisation 3D.
- Contribuer au développement de ces briques technologiques par de l'apport fonctionnel et/ou des optimisations de temps de traitement.
- S'assurer de l'interopérabilité et de l'intégrabilité des modules techniques 3D avec l'IHM métier des applications concernées.
- Assurer le suivi qualité des logiciels produits au moyen des test unitaires, des tests fonctionnels et de non régression. Produire les « release notes » associées pour les développements se situant dans un périmètre d'applications médicales.
- Prendre en charge la maintenance logicielle de la solution : corriger les anomalies dans la phase de garantie et développer les améliorations retenues dans la vie du produit

Nous nous attacherons à la capacité du développeur d'interagir sur toute la verticalité de la solution, des couches basses proches de l'électronique jusqu'aux couches hautes d'interface utilisateur graphique, en passant par les couches systèmes et fonctionnelles.

La valeur des réalisations est dans la rapidité d'exécution pour respecter les jalons des projets et dans la qualité des développements pour satisfaire aux exigences qualité inhérentes au contexte applicatif.

Autres missions qui seront demandées dans ce poste :

- Analyse fonctionnelle du besoin client et utilisateur

Description de Poste

- Participer à la rédaction des spécifications de l'application
- Participer activement au support client
- Contribuer à la définition des architectures logicielles et systèmes
- Valider, recetter et tester les développements réalisés et les solutions livrées
- Définir les solutions de déploiement
- Contribuer à la rédaction de la documentation utilisateur

Profil requis

1. Compétences techniques et qualités requises pour le poste

- **Maitrise des langages de programmation C/C++**
- **Maitrise des environnement GPU / CUDA**
- **Maitrise des éléments constitutifs d'une chaine d'imagerie 3D (acquisition, manipulation et restitution)**
- **Connaissances solides en traitement d'image ainsi que sur la prise d'image**
- **Connaissances solides de l'environnement .NET C#**

- Environnement de développement
 - o Langages : C, C++, C#, CUDA
 - o Système d'exploitation : Windows
 - o SVN, Visual Studio

Forte qualité relationnelle et bon niveau de communication pour travail en équipe interne, avec des partenaires et des clients

Sens de l'organisation, méthodique, rigoureux

Goût pour les nouvelles technologies, curieux

Ouvert, transparent, motivé, intègre, doit savoir s'adapter

2. Expérience professionnelle et formation

Expérience de 3 ans minimum en tant qu'ingénieur en développement logiciel dans le domaine de la 3D. Formation supérieure en informatique et traitement d'image BAC+4/5.

3. Langues

Français

Anglais obligatoire : savoir impérativement rédiger et communiquer en anglais

4. Autres critères

Partager les valeurs de l'entreprise d'équipe, d'excellence, d'exploration de nouvelles solutions et d'agilité pour faire face aux imprévus et changements possibles de priorités.

Motivation claire à rejoindre i2S et à progresser dans ce poste d'ingénieur développement